



REGLAMENTO DE CAMPO

USO DEL CAMPO

- Lo podrá hacer cualquier jugador que tenga un Hándicap registrado (GHIN), quien no lo tuviera (principiantes u otros) deberá hacerlo con autorización del Director de Golf y el uso de caddie será obligatorio.
 - Jugadores novatos (Hándicap 23 o mayor): el uso de caddie será obligatorio y en caso de salir en fines de semana y festivos se deberá apegar a la tabla de tiempo jugando un máximo de golpes al doble de par. Ej.: Par 3 máximo de golpes 6
 - Jugadores novatos y nuevos ingresos sin hándicap registrado previamente: Se requiere la recomendación escrita de un profesional del campo avalando su capacidad y conocimiento básico de golf.
 - Jugadores infantiles: el uso de caddie es opcional para aquellos jugadores activos de la gira infantil-juvenil vigente.
- Las salidas al campo serán exclusivamente por los hoyos 1 y 10. Realizando la reservación y registro correspondiente mediante la aplicación para reservaciones.
 - Los jugadores sin reservación serán asignados en las salidas disponibles de acuerdo a los espacios que haya. Si el starter cree necesario realizar salidas por el hoyo 7, él mismo dará la indicación.
- Queda prohibido practicar a través del campo tirando más de 2 pelotas y retrasar el ritmo de juego.
 - Las clases en campo se podrán dar en días entre semana, se podrán tirar 2 pelotas máximo, respetando ritmos de juego, no interviniendo a grupos en juego y teniendo los cuidados generales del campo.
 - Queda prohibido tirar una o más “pelotas de práctica” en fines de semana y días festivos.
- El recorrido de las vueltas deberá ser del hoyo 1 al 9 y del 10 al 18 continuando con el recorrido en orden.
 - Es necesaria la autorización de Marshall o Starter para poder moverse a otros hoyos, brincar grupos o cambiar el recorrido de la ronda.
 - Si por alguna razón quiere jugar la vuelta antigua (1 al 4 y 14 al 18) se permitirá únicamente entre semana y con previa autorización de Marshall o Director de Golf.
 - Queda prohibido terminantemente brincarse hoyos en fin de semana o días festivos.
- Todo jugador deberá registrarse con el Starter para tener un mejor control de salidas, quien salga a jugar sin registro en el starter podrá ser retirado del campo.

CÓDIGO DE VESTIMENTA Y EQUIPO

Es requisito indispensable utilizar la ropa adecuada para jugar Golf.

a) DAMAS:

- Camisa con cuello tipo polo o redondo siempre y cuando sea de golf, manga corta, larga y sin mangas.
- Pantalones, bermudas o falda de golf.
- Leggings, al menos que sean utilizados debajo de una falda o short, no son permitidos para salir a jugar al campo.
- Gorras con visera hacia delante o sombreros.
- Zapatos diseñados para jugar golf (sin clavos metálicos) o tenis.

- b) CABALLEROS:
 - Playeras tipo polo o mock neck, manga corta o larga (playeras de golf).
 - Pantalones o bermudas de golf
 - Gorras con la visera hacia adelante.
 - Zapatos diseñados para jugar golf (sin clavos metálicos) o tenis.
- c) Equipo: Todos los jugadores deberán llevar y usar su propio equipo de golf; no está permitido que dos o más golfistas salgan con un solo equipo.
- d) Aparatos de sonido: Se permite el uso de bocinas dentro del campo o ronda de juego con volumen moderado, considerando a los demás jugadores.
- e) Bolas de práctica: Queda estrictamente prohibido jugar con pelotas de práctica en el campo. La persona que sea sorprendida será sancionada de acuerdo a la decisión del consejo y mesa directiva.

NO ESTÁ PERMITIDO EL USO DE BOTAS, ZAPATOS DE FÚTBOL, ZAPATOS CON TACONES O CUALQUIER OTRO QUE PUEDA DAÑAR EL CAMPO.

NO ESTÁ PERMITIDO EL USO DE PANTALONES VAQUEROS DE CUALQUIER COLOR, MALLONES Y PANTS DEPORTIVOS O SIMILARES PARA SALIR A JUGAR A CAMPO.

EL USO DE PANTS DEPORTIVOS PARA LLUVIA ESTÁ PERMITIDO ENCIMA DEL PANTALÓN DE GOLF.

RITMO DE JUEGO

- El campo está establecido para jugarse en un total de 4 horas con 18 minutos sin importar el número de jugadores por grupo. A continuación, se muestra la tabla de tiempos con el tiempo establecido por cada hoyo:

HOYO	1	2	3	4	5	6	7	8	9		10	11	12	13	14	15	16	17	18
VENTAJA	11	17	1	15	7	9	3	13	5	CRUCE	2	18	6	12	10	8	4	14	16
PAR	4	3	5	4	4	4	4	3	5		4	4	5	3	4	5	4	3	4
MINUTOS	00:14	00:12	00:16	00:13	00:14	00:14	00:14	00:12	00:16		00:07	00:15	00:13	00:16	00:12	00:15	00:16	00:14	00:12

- Grupo que vaya dentro del ritmo de juego establecido, no tiene por qué dejar pasar a ningún grupo se pueden apoyar con Marshalls para buscar viable pedir el paso.

PENALIZACIÓN POR FALTAR AL RITMO DE JUEGO:

1. Primera ocasión se limitará el número de jugadores quitando 1 jugador por un tiempo de 1 mes.
Ej. De 6 a 5 jugadores.
2. Segunda ocasión se limitará un jugador más al grupo por otro periodo de 1 mes.
Ej. De 5 a 4 jugadores.
3. Tercera ocasión se limitará al grupo de manera definitiva a jugar con un máximo de 4 jugadores.

TODAS LAS CARTAS Y PENALIZACIONES TIENEN UNA DURACIÓN DE 1 AÑO CALENDARIO Y SE VOLVERÁ A INICIAR LA CUENTA DE PENALIZACIONES DESDE CEROS. TODAS LAS PENALIDADES SE DEBEN CUMPLIR, AUNQUE SEA PARTE DEL SIGUIENTE AÑO CALENDARIO.

DÍAS Y HORARIOS DE JUEGO

TEE TIMES

- a) Todos los jugadores deberán solicitar su *teetime* mediante la aplicación.
 - i. Se podrán realizar reservaciones con 7 días de anticipación.
 - ii. El máximo de reservaciones por socio será de 3 horarios por día.
 - iii. En caso de tener algún inconveniente con la aplicación queda el siguiente contacto para soporte con un horario de 7:00 a 18:30 horas. CONTACTO: 221-42-57-194
NOTA IMPORTANTE: el contacto es únicamente para soporte y no para reservaciones, las reservaciones se harán únicamente mediante la aplicación.
- b) Los lunes el área de práctica, campo corto y campo largo funcionarán de manera limitada con avisos previos en un horario de 6:30 a 14:30 horas. Los primeros lunes de cada mes el club permanecerá completamente cerrado.
 - i. Pueden salir de 1 a 6 jugadores respetando la tabla de juego anexada.
 - ii. Se deberá respetar el ritmo de juego y etiqueta de golf durante toda la ronda.
 - iii. En caso de que los 18 hoyos estén abiertos el último horario disponible para jugar la ronda completa será de 10:00 horas y para jugar 9 hoyos la última salida disponible será a las 12:20 horas.
- c) Los días martes, jueves y viernes los golfistas podrán salir a jugar a cualquier hora del día con previa reservación o siendo asignados al momento de su registro con el starter.
 - i. Pueden salir de 1 a 6 jugadores respetando la tabla de juego anexada.

SALIDAS FIJAS DE MIÉRCOLES, SÁBADOS Y DOMINGOS

Los días miércoles, sábados y domingos se cuenta con horarios fijos de grupos históricos permanentes.

- a) Miércoles de 12:30 a 13:50 horas
- b) Sábado de 7:00 a 12:10 horas
- c) Domingo de 6:40 a 12:10 horas

Cada grupo con salida fija deberá tener dos personas “representantes” del grupo que tendrán las siguientes obligaciones

- a. Comunicar avisos y noticias a su grupo, comunicar faltas cometidas, organizar sus grupos con anticipación.
- b. Las salidas fijas deberán tener recorridos de 18 hoyos y un mínimo de 2 jugadores. Grupos que busquen jugar 9 hoyos serán asignados al *tee* del hoyo 10 de 7:00 a 8:30 horas dependiendo disponibilidad y espacio. En caso de que vayan 2 jugadores estos tendrán la obligación de aceptar a jugadores invitados. El criterio de hándicap será necesario para no afectar al ritmo de juego. Esto no aplica para días festivos.
- c. Cada grupo con salida en estos días deberá estar en el TEE de salida 5 minutos antes de su hora de salida con grupos ya organizados.
- d. Cada grupo cuenta con 4 minutos para pegar e iniciar la ronda. Ejemplo: si la salida es a las 8:00 horas el grupo deberá estar caminando 8:04.
- e. Todos los grupos deberán jugar bajo la tabla de tiempo anexada anteriormente en este reglamento.
- f. El mínimo de jugadores para poder salir a jugar en fin de semana o días festivos es de 3 jugadores, deberá comprender y llevar el ritmo de juego. En caso de ser menos jugadores se podrá autorizar bajo criterio del director de golf, starter o Marshall y dependiendo de la disponibilidad en el campo.
- g. El máximo de jugadores será de 6 jugadores por grupo siempre que cumplan con el ritmo de juego.

h. La hora y fecha límite para CANCELAR una salida fija será el día previo a las 19:00 horas.

A CONTINUACIÓN, SE ANEXAN LAS PENALIZACIONES EN CASO DE FALTAR A ALGÚN INCISO DE SALIDAS FIJAS.

PENALIZACIÓN POR NO ASISTIR Y NO CANCELAR UNA RESERVACIÓN DE SALIDA FIJA

- I. La primera y segunda ocasión que NO CANCELEN se hará entrega de la carta de amonestación al representante de grupo correspondiente. Al momento que junten la tercera incidencia el grupo se hará acreedor a una suspensión de 3 meses sin poder utilizar el horario amonestado.
- II. En caso de reincidir una vez más y NO CANCELAR el horario fijo se perderá de manera definitiva.

PENALIZACIÓN POR PEGAR TARDE

1. Primera ocasión se entregará carta de amonestación al representante de grupo.
2. En la segunda ocasión no se permitirá jugar en la hora estipulada y se entregará su segunda carta al mismo representante de grupo.
3. En la tercera ocasión se castigará al grupo sin poder utilizar su salida por 1 mes.
4. En caso de reincidir se penalizará por 3 meses sin poder utilizar su salida.
5. En caso de volver a reincidir la salida fija se perderá de manera permanente.

CUALQUIER GRUPOS QUE JUEGE FUERA DEL RITMO DE JUEGO SE APLICARÁ EL PROCEDIMIENTO DE PENALIZACIÓN POR JUGAR FUERA DE TIEMPO. EL TIEMPO LÍMITE PARA TERMINAR LA RONDA SIN AMONESTACIONES SERÁ DE 4 HORAS CON 28 MINUTOS. EL TIEMPO DE LA RONDA INICIA A CORRER A PARTIR DE SU HORA DE SALIDA EJ. SALIDA 8:00 AM DEBE TERMINAR 12:18 PM Y COMO HORA LÍMITE 12:28

INASISTENCIAS FRECUENTES PARA SALIDAS FIJAS CON PREVIO AVISO

- I. Si dentro de un año calendario el grupo realiza 15 (quince) cancelaciones con previo aviso, se perderá de manera definitiva la salida fija.

TODAS LAS SALIDAS FIJAS QUE NO SE UTILICEN DEBERÁN SER CANCELADAS EN LA APLICACIÓN, ESTAS NO SON TRANSFERIBLES DEJANDO EL MÍSMO NOMBRE DEL REPRESENTANTE DE GRUPO.

TODAS LAS CARTAS Y AMONESTACIONES TENDRÁN UNA DURACIÓN DE UN AÑO CALENDARIO, COMENZANDO DESDE CERO EN EL SIGUIENTE AÑO CALENDARIO.

SALIDAS EN DÍAS FESTIVOS

- I. Las reservaciones se realizan mediante la aplicación de *tee times*. Estos horarios se abrirán 7 días previos al día festivo y cada usuario deberá realizar la reservación para su grupo, basado en disponibilidad y en orden como vayan solicitando las salidas.
- II. Los horarios disponibles de salida serán de 7:00 a 9:00 horas por los hoyos 1 y 10. De 9:10 a 11:10 horas, no se darán salidas ya que todo el campo estará en juego. Nuevamente se abrirán las salidas por el hoyo 1 a partir de las 11:30 horas.

GRUPOS EN ESPERA DE UNA SALIDA FIJA

- I. La lista en espera para salida fija la llevará en un espacio en la aplicación en donde se hará el registro, respetando el orden previamente apuntado.
- II. Si algún grupo fijo pierde salida por 1 o 3 meses, esta salida se asignará de manera temporal al siguiente grupo en espera, respetando el orden de lista.

SUSPENSIÓN DE JUEGO

- Los jugadores deberán suspender el juego al escuchar 1 (un) cohete.
 - Por tormenta eléctrica aislada
 - Exceso de acumulación de agua en campo
 - Cualquier situación que ponga en riesgo su integridad

PARA REANUDAR EL JUEGO SE HARÁ UNA VALORACIÓN DE LA SITUACIÓN Y SI LAS CONDICIONES LO PERMITEN SE REANUDARÁ EL JUEGO TIRANDO NUEVAMENTE 1 COHETE.

CUANDO SE SUSPENDA EL JUEGO POR ESTA SITUACIÓN TODOS LOS JUGADORES Y CADDIES SIN EXCEPCIÓN ALGUNA TENDRÁN QUE DEJAR EL CAMPO Y RESGUARDARSE DE LA TORMENTA, EL FALTAR A ESTA DISPOSICIÓN SE HARÁN ACREEDORES A UNA SANCIÓN TEMPORAL O DEFINITIVA.

CARRITOS DE GOLF

- El uso de carritos de golf será exclusivamente para jugar rondas de golf.
 - I. No se permite la circulación en el campo de manera recreativa.
 - II. En caso de necesitar realizar una prueba mecánica deberá ser notificado y autorizado por el Director o Marshall en turno.
- Menores de 16 años deberán ir acompañados de un adulto o caddie para poder manejar los carritos.
 - I. En caso de autorizar que algún menor maneje su carrito se deberá entregar una carta responsiva al Director autorizando y asumiendo completamente la responsabilidad de las acciones de su hijo mientras utilice el carrito de golf dentro de las instalaciones. No se le permitirá salir hasta entregar esta carta.
- Queda estrictamente prohibido realizar carreras, derrapar, manejar de manera violenta e irresponsable en cualquier área del club o llevar un exceso de pasajeros.
- De manera regular los carritos de golf deberán circular por los caminos de adoquín, piedra o concreto que se encuentren en el hoyo que se esté jugando. En los tramos de terreno donde no hay un camino artificial, se deberá circular por el rough. De acuerdo a las condiciones del campo se podrán realizar los siguientes avisos basados en las condiciones del campo.
 - I. Época de lluvias únicamente caminos, sin acceder a rough ni fairway.
 - II. Épocas sin lluvia a 90° respetando los límites establecidos con flechas y acordonamientos, sin circular alrededor de las mesas de salidas y alrededor de green.
- Permisos especiales para adultos mayores o con alguna discapacidad deberán ser solicitados en gerencia general y deberán acatarse a las indicaciones de circulación.
- Los carritos de golf deberán evitar la circulación por lugares con charcos, lodo visible o lugares marcados como “terreno en reparación”, evitando dañar más la zona.
- Cada dueño de carrito o encargado de su carrito tiene la responsabilidad de mantenerlo en resguardo una vez terminada la ronda.
 - I. No se permiten carritos estacionados en el área de starter ni refugio del hoyo 7 (siete) después de las 19:00 horas.

CUALQUIER FALTA RELACIONADA A ESTE REGLAMENTO TENDRÁ COMO PENALIDAD UN MES DE CASTIGO SIN CIRCULACIÓN EL CARRITO, SI PERSISTEN LAS FALTAS LAS CONSECUENCIAS LAS DETERMINARÁ EL COMITÉ DE GOLF EN CONJUNTO CON EL CONSEJO DE ADMINISTRACIÓN.

CÓDIGO DE CONDUCTA

- El Club Campestre de Puebla está muy orgulloso de la calidad de jugadores y personas que conforman y se involucran dentro del Club. Con el propósito de continuar creando experiencias que se disfruten, creando jugadores altamente competitivos y personas íntegras, requerimos que todos los jugadores se apeguen a los lineamientos conocidos como Código de Conducta. El propósito de este Código es ayudar a la reflexión y madurez para entender y aceptar las consecuencias de sus acciones.
- **Violaciones al código de conducta:**
 - No reparar divots en campo o green
 - No rastrillar trampas
 - No tener cuidados generales del campo de golf
 - Conducta antideportiva, incluyendo lenguaje vulgar, lanzamiento de bastones, falta de respeto a otros jugadores o colaboradores del club.
 - Maltrato a las instalaciones del club o sus artefactos de campo como rastrillos, banderas, boyas, entre otros.
 - Abuso físico o intento de abuso físico, verbal, amenazas a otros jugadores, profesores, o colaboradores del club.

TODA ACCIÓN QUE ROMPA EL CÓDIGO DE CONDUCTA TENDRÁ UNA CONSECUENCIA DE ACUERDO A LO QUE DETERMINE EL COMITÉ DE GOLF EN CONJUNTO CON EL CONSEJO DE ADMINISTRACIÓN.

HANDICAPS

- El jugador es responsable de ingresar y mantener actualizada su tarjeta de score en la aplicación de "GHIN".
- Anualmente se inscriben al sistema de hándicaps a los socios que tienen scores frecuentemente, si alguno que está inscrito ya no quiere tener su afiliación a la FMG favor de notificarlo en las oficinas del club.
- Jugadores que durante todo el año no hayan ingresado por lo menos 12 tarjetas, se darán de baja automáticamente del sistema de hándicaps y deberán solicitar su reingreso al sistema, pagando su respectiva afiliación al año en curso.
- Cualquier duda o problema que tenga con su aplicación de "GHIN" deberá ser notificado al Director quien le brindará todo el apoyo necesario.
- El handicap "GHIN" será necesario para poder participar en cualquier evento interno del club y tener tarjetas registradas el mes previo a la competencia.

STARTERS Y MARSHALLS

- Todos los jugadores y visitas están obligados a seguir las indicaciones de Starter y Marshall quienes en conjunto con el Director son la autoridad en el campo.
- Sus principales obligaciones serán:
 - Mantener salidas puntuales en hoyos de salida.
 - Mantener la fluidez en el campo de golf, requiriendo que los jugadores cumplan con la tabla de tiempo.
 - Asesorar a los jugadores en el cumplimiento del presente reglamento.
 - Auxiliar a los jugadores en caso de emergencia.
 - Aplicar el reglamento y reportar las infracciones.
 - Ayuda en conservar el campo en las mejores condiciones.
 - Lanzar el cohete de suspensión de juego en caso necesario.
 - Asesorar a los jugadores en caso de una regla.

CADDIES

- La contratación de caddies será asignada de la siguiente manera:
 - 3 jugadores 1 caddie obligatorio
 - 4 jugadores 2 caddies obligatorios
 - 5 jugadores 3 caddies obligatorios
 - 6 jugadores 4 caddies obligatorios.

En caso de que no haya disponibilidad se enviará en cuanto haya un caddie disponible.

- Los invitados y visitantes siempre deberán llevar un caddie "HONOR" por jugador y deberán presentar su Green Fee con el Starter, en caso de no tener categoría "honor" se asignará "ORO" basado en disponibilidad.
- Les pedimos a los jugadores que si un caddie no está haciendo bien su trabajo lo notifiquen inmediatamente con el staff de golf, debemos exigir que arreglen divots y huellas en las trampas de arena.
- En caso de que algún jugador sea reportado sin reparar divots, trampas o incumpliendo ritmos de juego sin caddie, se le asignará un caddie forzosamente para su próxima salida. Se les pedirá de la manera más atenta seguir la etiqueta y cuidado del campo, evítenos la pena de tener que sancionar por no cuidar su campo.
- Los caddies tienen la obligación de respetar y cumplir con el reglamento, favor de no autorizarles faltas al reglamento que puedan perjudicarles y ser merecedores de castigos.
- Si se suspende la ronda por tormenta eléctrica los caddies tienen la obligación de regresar a casa club sin excepción alguna.

INFANTILES – JUVENILES (LOCALES O FORANEOS)

- Jugadores que participen en la gira infantil-juvenil y/o que están en clase de campo con algún profesional del club, son los únicos que podrán salir al campo sin caddie, siempre y cuando cumplan con el reglamento del campo y etiqueta, cuidando siempre la integridad del campo arreglando los divots y rastrillando las trampas de arena.
- Si se reporta más de 2 veces a un infantil-juvenil local o visitante que no está reparando divots de Green, rastrillando trampas o retrasando el campo se le asignará un caddie forzosamente para su próximo juego hasta que notemos un cambio significativo en su conducta.

CRUCES CADA 9 HOYOS

- Si un grupo quiere jugar 18 hoyos e interrumpe su ronda pasando a desayunar, se considera un grupo que jugó 9 hoyos. Para incorporarse nuevamente a los segundos nueve hoyos, es necesario avisar al *Starter* o *Marshall*, los cuales darán la indicación del momento en el cual puedan pegar. Todos los grupos que vengan jugando el campo en el orden de una ronda estipulada tendrán preferencia sin excepción.

PARA INCORPORAR A UN GRUPO QUE INTERRUMPIÓ SU VUELTA:

- a) Cuando un grupo A al terminar los 9 hoyos pase al snack, baño, oficinas etc., tiene 7 minutos de cruce para poder mantener su lugar en el campo, si tardan más de 7 minutos para salir en su hoyo correspondiente, perderán su lugar.
- b) Para poder ingresar nuevamente al campo y continuar su juego, tendrá que solicitar su salida para los siguientes 9 hoyos al *Starter* o *Marshall*.
- c) Si hay lugar para reincorporarse al hoyo 10 debido a que el grupo B está más lejos de las 150 yardas del hoyo 9, el grupo A podrá salir.
- d) Si el grupo B está a menos de 150 yardas en el hoyo 9 el grupo A deberá esperar a que el *Marshall* le de salida.
- e) Si el grupo B pasará a desayunar podrá entrar el grupo A.
- f) Cuando el grupo B esté en el green del hoyo 9 y el grupo detrás, grupo C, esté saliendo o ya jugando el hoyo 9, el grupo A no podrá ingresar al campo hasta que haya un espacio.

La autoridad del Starter y/o Marshall deberá ser respetada, hay que entender que tienen prioridad los grupos que juegan vueltas continuas sin parar.

CARRITOS DE GOLF EN RENTA

- El pago del carrito en renta se deberá realizar en lobby.
- La entrega y retorno del carrito asignado se realizará en el starter con la persona encargada en turno y firmando una responsiva por el uso del carrito de golf verificando cualquier daño previo a la renta.
- Para evitar el maltrato de los carritos del Club, sólo podrán subirse un máximo de 2 adultos y 2 niños menores de 12 años a un mismo carrito. Con la excepción de los traslados largos de green a salida podrán subirse al carrito como máximo de 3 jugadores.
- Se prohíbe subirse en la parte trasera de los carritos, es un lugar peligroso y especialmente diseñado para bolsas de golf.
- Se dará aviso diario y oportunamente en caso de que existan limitaciones con el uso de carritos, dependerá del clima y condiciones del campo.

CUALQUIER DAÑO O IMPERFECTO CAUSADO A CARRITOS DE GOLF DEL CLUB CAMPESTRE DE PUEBLA S.A DE C.V. DEBERÁ SER CUBIERTO POR LA PERSONA QUE RENTÓ EL MISMO.

TORNEOS INTERNOS Y EVENTOS ESPECIALES

- Todos los eventos internos especiales, cumpleaños o torneos que los socios quieran organizar con sus grupos, requieran un sistema de juego especial etc. deberá ser notificado al Director de Golf mismo que les propondrá y asesorará para que su evento funcione de la mejor manera posible y verifique que el día para el evento esté disponible, éste deberá cumplir con los siguientes requisitos:
 - i. Deberá realizarse los días martes, jueves o viernes a partir de las 9:00 horas.
 - ii. Salidas serán únicamente por hoyo 1 o 10 dependiendo disponibilidad
 - iii. Reservaciones disponibles con 1 (una) a 3 (tres) semanas previas al evento
 - iv. Se deberá pegar puntualmente, en caso de no hacerlo el turno se perderá y el *Starter* asignará una nueva salida basada en disponibilidad.
 - v. Se deberá respetar el ritmo de juego, en caso de no hacerlo se atenderán a las consecuencias presentadas previamente en este reglamento.
 - vi. El máximo de jugadores será de 5.
 - vii. Cualquier evento con 6 jugadores deberá ser aprobado previamente por el Director de Golf, acatando las condiciones de ritmo de juego presentadas previamente en este reglamento.
- Durante el mes de diciembre contamos con distintos convivios navideños, estos torneos podrán reservar sus salidas únicamente con **una semana previa** para mejor logística y poder informar a los socios del tráfico y uso de horas de salida.

CAMPO CORTO "CLAUDIA LAGOS"

Queda abierto a todo socio sin necesidad de realizar reservación de *Tee Time*. Únicamente se solicita avisar por las mañanas al Starter y por las tardes al encargado de la práctica o *Marshalls*

- i. Es obligación y responsabilidad del jugador llevar su herramienta correspondiente para reparar divots y realizar los cuidados generales del campo.
- ii. El uso de bolas de práctica es permitido siempre y cuando se regresen las bolas al área de práctica.
- iii. Se prohíbe el uso de esta área sin playera o en traje de baño.
- iv. En el caso de que alguna visita asista al campo corto el socio anfitrión asumirá todas las responsabilidades y consecuencias de las acciones de su visita.

- v. Se permite realizar ejercicios de práctica con o sin profesor haciendo el uso responsable y razonable del campo, siempre y cuando se reparen los divots y aplicando los cuidados generales.
- vi. La circulación de carros de golf queda estrictamente prohibida en esta área.

PLATAFORMA DE PRÁCTICA DE GOLF, CHIPPING GREEN Y PUTTING GREEN

Es obligación de cada jugador hacer uso de esta área de manera responsable y siguiendo los siguientes lineamientos.

HORARIO DE ÁREA DE PRÁCTICA
LUNES 6:30 A 14:30 HRS
MARTES A VIERNES 6:30-20:00 HRS
SÁBADOS 6:30 A 19:00
DOMINGO 6:30 A 18:00

- i. El tiro de práctica deberá realizarse únicamente en el área establecida, marcada por divisiones.
- ii. Se podrán impartir clases dentro de los horarios de práctica únicamente con los profesionales autorizados, cualquier profesor no registrado se le solicitará retirarse y el comité definirá la situación de acceso al club.
- iii. Menores de 11 años deberán pegar únicamente en la planta baja de la práctica y en caso de utilizar la planta alta deberán de estar acompañados por un adulto.
- iv. Está prohibido tirar por encima de la malla del fondo, así como realizar tiros con dirección al hoyo 1 y 18.
- v. Está prohibido tirar bolas de manera directa al carrito que recoge bolas, así como tirar del tapete hacia el *chipping green* o *putting green*.
- vi. El putting green es un área exclusiva para la práctica de *putt*. En caso de realizar una práctica en un solo lugar, les pedimos colocar una toalla debajo de sus pies para no maltratar esa área.

CADDIE HOUSE

El *Caddie House* es responsable de los objetos que se encuentren inventariados a la vista del *Caddie Master* como bastones, toallas, paraguas y varillas para practicar. No será responsable de los objetos guardados en los compartimientos de las bolsas.

- En caso de solicitar llevarse su equipo se realizará una hoja de inventario de salida en la cual se marcará todo lo que sale, al reingresar su bolsa se realizarán las anotaciones correspondientes del ingreso de este equipo.
- El almacenamiento por jugador será de 1 bolsa, en caso de tener más de un equipo le solicitamos recogerlo.

HORARIO DE CADDIE HOUSE
LUNES 6:30 A 14:30 HRS
MARTES A VIERNES 6:30-20:00 HRS
SÁBADOS 6:30 A 19:00
DOMINGO 6:30 A 18:00

ES OBLIGACIÓN Y RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR CONOCER EL REGLAMENTO DE USO DE CAMPO DE GOLF Y SE HARÁ RESPONSABLE POR SEGUIR TODAS LAS INDICACIONES PARA EL USO CORRECTO DEL CAMPO Y ACEPTAR LAS CONSECUENCIAS AL NO SEGUIRLAS

TODA FALTA A ESTE REGLAMENTO SERÁ REPORTADA AL COMITÉ DE GOLF Y CONSEJO DE ADMINISTRACIÓN QUIENES ASIGNAN LAS SANCIONES CORRESPONDIENTES, LAS CUALES PODRÁN SER AMONESTACIONES ESCRITAS, SUSPENSIONES O LA PENALIDAD QUE ESTOS ASIGNEN.